

REGULAMIN

„RoboExe: Code Masters 2019” ŁOMŻYŃSKI KONKURS PROGRAMOWANIA

§ 1

Informacje ogólne

1. Organizator Konkursu RoboExe: Code Masters 2019 (Konkursu):
Wydział Informatyki i Nauk o Żywności Państwowej Wyższej Szkoły Informatyki i Przedsiębiorczości w Łomży
2. Nadzór nad organizacją i przebiegiem Konkursu sprawuje Komisja Konkursu Programowania RoboExe: Code Masters 2019 w składzie:
 1. dr inż. Andrzej Sawicki – przewodniczący Komisji
 2. dr inż. Tomasz Kuźmierowski – przewodniczący Komisji
 3. dr inż. Aneta Wiktorzak – członek Komisji
 4. dr inż. Grzegorz Rubin – członek Komisji
 5. mgr inż. Mateusz Zalewski – członek Komisji
 6. mgr inż. Artur Arciszewski – członek Komisji
3. Patronat nad Zawodami RoboExe: Code Masters 2019 obejmują:
 1. Rektor PWSiIP – dr hab. Dariusz Surowik, prof. PWSiIP
 2. Dyrektor Zespołu Szkół Mechanicznych i Ogólnokształcących Nr 5 im. Marszałka Józefa Piłsudskiego w Łomży – mgr Jacek Kocoń
 3. Przewodniczący Łomżyńskiego Koła Podlaskiego Oddziału Polskiego Towarzystwa Informatycznego – mgr inż. Krzysztof Cwalina
4. Cel zawodów RoboExe: Code Masters 2019
 1. Rozwijanie zainteresowań programistycznych uczniów i studentów
 2. Pobudzanie do twórczego myślenia oraz rozwijanie umiejętności stosowania zdobytej wiedzy w praktycznym działaniu.
 3. Pogłębianie wiedzy i umiejętności w zakresie programowania.
 4. Wdrażanie uczniów do samokształcenia i przygotowanie ich do nauki w szkołach wyższych.
 5. Popularyzacja nauk technicznych i szeroko rozumianych nowych technologii oraz nowoczesnych rozwiązań z zakresu informatyki.
5. Termin Zawodów RoboExe: Code Masters 2019
31 maja 2019 roku
6. Miejsce Zawodów RoboExe: Code Masters 2019
Państwowa Wyższa Szkoła Informatyki i Przedsiębiorczości w Łomży, budynek Wydziału Informatyki i Nauk o Żywności, ul. Akademicka 1 w Łomży.

7. Każdy uczestnik i obserwator Konkursu jest zobowiązany do przestrzegania „Przepisów Przeciwpozarowych i BHP” obowiązujących na terenie PWSiIP w Łomży.

§ 2

Zasady uczestnictwa i procedura zgłaszania

1. Uczestnictwo w konkursie programowania RoboExe: Code Masters 2019
 1. W konkursie programowania RoboExe: Code Masters 2019 mogą wziąć uczniowie szkół średnich oraz studenci szkół wyższych.
 2. Osoby niepełnoletnie muszą dodatkowo dostarczyć w dniu Zawodów zgodę rodzica lub opiekuna prawnego na uczestniczenie w Turnieju. Wzór zgody stanowi Załącznik ZO niniejszego Regulaminu
 3. Udział w Konkursie jest bezpłatny i dobrowolny.
 4. Uczestnik Konkursu zobowiązuje się do przestrzegania niniejszego regulaminu.
 5. Warunkiem uczestnictwa jest wyrażenie zgody na przetwarzanie danych osobowych przez uczestnika konkursu.
 6. Uczestnik winien posiadać przy sobie ważną legitymację szkolną, studencką lub inny dowód tożsamości.
 7. Liczba uczestniczących w Konkursie osób jest ograniczona. Liczy się termin zgłoszenia.
2. Procedura zgłaszania uczestnictwa w zawodach RoboExe: Code Masters 2019
 1. Termin zgłaszanie uczestnictwa w zawodach RoboExe: Code Masters 2019 możliwy będzie w dniach od 1 do 20 maja 2019 roku.
 2. Zgłoszenie odbywa się przez stronę www.roboexe.pwsip.edu.pl po wcześniejszym zarejestrowaniu tam konta użytkownika.
 3. Konkurs programowania jest przeprowadzany w 2 kategoriach:
 - I. uczniowie szkół średnich,
 - II. studenci szkół wyższych.
 4. W momencie zgłoszenia uczestnik wybiera kategorię, zgodnie ze swoim statusem. Status ucznia szkoły średniej / studenta zostanie zweryfikowany podczas konkursu na podstawie dokumentów (legitymacja uczniowska / studencka).
 5. W przypadku przekroczenia liczby dostępnych miejsc Organizator zastrzega sobie kwalifikację do Konkursu w poszczególnych kategoriach na podstawie terminu wpłynięcia zgłoszenia.
 6. W przypadku zgłoszenia się zbyt małej liczby chętnych do poszczególnych kategorii Organizator zastrzega sobie prawo ich połączenia, przenosząc uczestników do wyższej kategorii.
 7. Komisja Zawodów weryfikuje zgłoszenia i akceptacje udział Uczestnika Konkursu. Status zgłoszenia można sprawdzić po zalogowaniu się na konto użytkownika na stronie Konkursu www.roboexe.pwsip.edu.pl najpóźniej na tydzień przed Konkursem.
 8. Komisja Konkursu zastrzega sobie prawo odrzucenia zgłoszenia bez podawania przyczyn.

§ 3

Zasady udziału w konkursie RoboExe: Code Masters 2019

3. Zasady ogólne konkursu

1. Konkurs programowania RoboExe: Code Masters 2019 realizowany jest w oparciu o platformę Moodle, dostępną pod adresem: roboexe.pwsip.edu.pl/code-masters.
2. Platforma z zadaniami programistycznymi będzie aktywna od 8 maja 2019 r. Uczestnik, po wysłaniu zgłoszenia uczestnictwa, zgodnie z zasadami określonymi w §2 Regulaminu, powinien przed Konkursem aktywować konto w systemie Moodle zgodnie z instrukcją przesłaną na mail podany w procesie rejestracji. Uczestnik powinien zapamiętać login oraz hasło. Login i hasło będą potrzebne przy podawaniu rozwiązań zadań programistycznych.
3. Uczestnik zgłasza rozwiązanie poprzez wpisanie odpowiedzi w pole odpowiedzi zadania oraz przesyła pliki źródłowe rozwiązania na serwer w systemie Moodle.
4. Przebieg konkursu nadzoruje osoba wyznaczona przez Komisję Konkursową. W składzie osób nadzorujących konkurs mogą znajdować się członkowie Komisji.
5. Przewiduje się nagrody rzeczowe za zajęcie pierwszego miejsca w każdej kategorii.

4. Programowanie

1. Kod programu powinien być zapisany w jednym pliku, w jednym z języków programowania:
 - I. C
 - II. C++
 - III. Java
 - IV. C#
 - V. Python
2. Kod programu powinien być kodem aplikacji konsolowej.
3. Podczas Konkursu programowania zawodnik ma dostęp do komputera z systemem operacyjnym Windows oraz następującymi środowiskami programistycznymi:
 - I. Code::Blocks
 - II. Eclipse
 - III. VisualStudio2015
 - IV. Python 3.6.5 (dla Windows) ze środowiskiem domyślnym IDLE 3.6.5 (Tk 8.6.6) oraz IDE: PyCharm Community 2018.1.3
4. W zadaniach konkursowych przetwarzane będą dane zapisane w plikach tekstowych, rozwiązanie powinno być zapisane w pliku tekstowym.
5. Dane wejściowe będą podane w plikach tekstowych, zawierających:
 - I. ciągły tekst,
 - II. liczby z przedziału od -2 147 483 647 do 2 147 483 647 zapisane w oddzielnych liniach
 - III. tekst zapisany w oddzielnych liniach,
 - IV. liczby oddzielone separatorem.
6. Nie jest konieczne sprawdzanie poprawności danych wejściowych.

7. Rozwiązaniem zadania jest plik tekstowy zawierający:
 - I. tekst,
 - II. liczbę z przedziału od -2 147 483 647 do 2 147 483 647
 8. Opis obowiązujących zasad związanych z kodowaniem programów opisuje Załącznik nr. CM.1.
5. Zadania
1. Treści zadań oraz dane do zadań będą udostępnione w postaci elektronicznej na platformie Moodle pod adresem codemasters.pwsip.edu.pl
 2. Przewiduje się dwa zestawy zadań, o różnej trudności dla każdej z kategorii:
 - I. uczeń,
 - II. student,z innymi zadaniami konkursowymi.
 3. Uczestnicy konkursu wpisują rozwiązania zadań poprzez podanie w polu odpowiedzi zadania wyniku zawartego w pliku tekstowym wygenerowanym przez napisany program oraz dołączają kod napisanego programu.
 4. Wprowadzenie rozwiązania:
 - I. Liczba lub tekst z pliku tekstowego z wynikiem zadania, wpisana w polu odpowiedzi zadania.
 - II. Rozwiązanie jest akceptowane tylko po dołączeniu pliku z poprawnie napisanym kodem programu wyliczającego i zapisującego do pliku poprawny wynik.
 - III. Kod programu powinien być napisany w jednym z dozwolonych języków programowania i zawierać się w jednym pliku.
6. Ograniczenia
1. Można korzystać z oprogramowania zainstalowanego na komputerach.
 2. Można korzystać z bibliotek dostępnych lokalnie w zainstalowanych środowiskach programistycznych
 3. Nie można korzystać z przeglądarek internetowych do celów innych niż otwarcie strony z zadaniami konkursowymi.
 4. Nie można korzystać z własnych materiałów na nośnikach elektronicznych.
 5. Można korzystać z własnych książek (w formie papierowej)
7. Terminy
1. Konkurs odbywać się będzie zgodnie z harmonogramem zamieszczonym na stronie www.roboexe.pwsip.edu.pl na 7 dni przed zawodami.
8. Sposób oceniania. Klasyfikacja
1. Klasyfikacja zostanie przeprowadzona oddzielnie w każdej kategorii.
 2. Każde poprawnie zrealizowane zadanie jest oceniane na 1 punkt.
 3. Za poprawnie zrealizowane zadanie uważa się zadanie z poprawnie udzieloną odpowiedzią oraz przesłanym poprawnie działającym kodem źródłowym aplikacji, która wygenerowała prawidłową odpowiedź.
 4. Punktacja ogólna jest sumą punktów za poszczególne zadania.
 5. O kolejności miejsc w konkursie decyduje suma punktów.
 6. W przypadku identycznej liczby punktów, o kolejności miejsc zadecyduje sumaryczny czas wykonania zadań.

§ 4

Procedura rozpatrywania odwołania

1. Uczestnik biorący udział w zawodach ma prawo złożyć odwołanie do Komisji Konkursu. W przypadku, gdy uczestnik jest niepełnoletni odwołanie składa jego opiekun prawny.
2. Odwołanie, którego wzór stanowi Załącznik nr CM.2 do Regulaminu, należy złożyć niezwłocznie po zaistniałym zdarzeniu w formie pisemnej do Komisji Konkursu.
3. Komisja Konkursu rozpatruje odwołanie niezwłocznie po jego otrzymaniu. Decyzja Komisji Konkursu jest ostateczna.

§ 5

Ochrona danych osobowych

1. Administratorem danych osobowych jest Rektor Państwowej Wyższej Szkoły Informatyki i Przedsiębiorczości z siedzibą w Łomży, ul. Akademicka 14.
2. Zgłaszając się do Konkursu, Uczestnik zgadza się na przetwarzanie jego danych osobowych w celu realizacji Konkursu.
3. Dane osobowe umieszczone w bazie PWSiIP w Łomży są przetwarzane wyłącznie w celu realizacji Konkursu. Dane te są gromadzone z należytą starannością i odpowiednio chronione przed dostępem do nich przez osoby do tego nieupoważnione, zgodnie z ustawą z dnia 29 sierpnia 1997r. o ochronie danych osobowych (Dz. U. z 1997r. nr 133, poz. 883) oraz ustawą o świadczeniu usług drogą elektroniczną (Dz. U. z 2002r. nr 144, poz. 1204). Uczestnik ma prawo wglądu do swoich danych, do ich korekty oraz żądania zaprzestania ich wykorzystywania w każdej chwili.
4. Zgłaszający wyraża zgodę na przesłanie na podany adres e-mail informacji o kolejnych edycjach konkursów organizowanych w przyszłości.
5. Podane przez Uczestnika informacje mogą zostać udostępnione właściwym organom władzy publicznej, jeżeli wymagają tego obowiązujące przepisy prawa.
6. Osoby niepełnoletnie muszą dodatkowo dostarczyć w dniu Zawodów zgodę rodzica lub opiekuna prawnego na uczestniczenie w Zawodach. Wzór zgody stanowi Załącznik ZO niniejszego Regulaminu.

§ 6

Zasady bezpieczeństwa obowiązujące podczas konkursu

1. Uczestnicy oraz wszystkie inne osoby, które znajdują się na terenie Konkursu zobowiązani są zachowywać się w sposób niezagrażający bezpieczeństwu innych osób obecnych na konkursie, a w szczególności przestrzegać postanowień niniejszego Regulaminu, Przepisów Przeciwpowozarowych i BHP obowiązujących na terenie PWSiIP. Uczestnicy konkursu nie przestrzegający powyższych postanowień mogą zostać zdyskwalifikowani.
2. W czasie Konkursu wszyscy uczestnicy oraz inne osoby przebywające na terenie zawodów, zobowiązują się przestrzegać przepisów Ustawy o wychowaniu w trzeźwości i przeciwdziałaniu alkoholizmowi z dnia 26 października 1982 r.

3. Organizator zastrzega sobie prawo odmowy wstępu na teren Konkursu:
 - a. osobie znajdującej się pod widocznym wpływem alkoholu, środków odurzających, psychotropowych lub innych podobnie działających środków,
 - b. osobie posiadającej broń lub inne niebezpieczne przedmioty, materiały wybuchowe, wyroby pirotechniczne, materiały pożarowo niebezpieczne, środki odurzające lub substancje psychotropowe.
 - c. osobie zachowującej się agresywnie, prowokacyjnie albo w inny sposób stwarzającej zagrożenie dla bezpieczeństwa lub porządku publicznego.

§ 7

Kontakt

1. Preferowany kontakt w formie elektronicznej pod adresem e-mail: roboexe@pwsip.edu.pl. Tytuł e-maila powinien zawierać zwrot „RoboExe: Code Masters 2019”.
2. Kontakt telefoniczny: 86 215 54 88,
3. Kontakt osobisty: Akademicka 1, 18 – 400 Łomża, pok. A0.32
4. Adres do korespondencji: ul. Akademicka 14, 18 – 400 Łomża, z dopiskiem „RoboExe: Code Masters 2019”

§ 8

Postanowienia końcowe

1. W przypadku odwołania, zmiany terminu lub miejsca Konkursu, Organizator niezwłocznie poinformuje o tym fakcie uczestników poprzez wysłanie wiadomości e-mail.
2. Organizator ma prawo do utrwalenia przebiegu zawodów przy pomocy urządzeń rejestrujących obraz i dźwięk. Udział w konkursie jest równoznaczny z udzieleniem zgody na nieodpłatne fotografowanie i filmowanie jego osoby oraz na rejestrację, transmitowanie i rozpowszechnianie głosu lub wizerunku dla celów dokumentacyjnych, sprawozdawczych, reklamowych oraz promocyjnych, w związku z jakimkolwiek programem lub publikacją, w których zostanie wykorzystane nagranie Konkursu.
3. W sprawach nieuregulowanych niniejszym regulaminem stosuje się odpowiednio przepisy ustawy z dnia 23 kwietnia 1964 Kodeks cywilny (Dz. U. Nr 16 poz. 93 z późn. zm.)
4. Niniejszy Regulamin dostępny jest na stronie internetowej Konkursu www.roboexe.pwsip.edu.pl.
5. Regulamin wchodzi w życie z dniem ogłoszenia Konkursu.

Załączniki:

Załącznik nr CM.1 - Szczegółowy opis zasad kodowania,

Załącznik nr CM.2 - Wzór odwołania,

Załącznik ZO – Zgoda opiekuna na uczestniczenie w zawodach osoby niepełnoletniej.