

REGULAMIN

„RoboExe: Gaming Cup 2019”

TURNIEJ GIER WIDEO

§ 1

Informacje ogólne

1. Organizator Turnieju RoboExe: Gaming Cup 2019 (Turnieju):
 - Wydział Informatyki i Nauk o Żywności Państwowej Wyższej Szkoły Informatyki i Przedsiębiorczości w Łomży
 - Koło Naukowe Robotyki na Wydziale Informatyki i Nauk o Żywności Państwowej Wyższej Szkoły Informatyki i Przedsiębiorczości w Łomży
2. Nadzór nad organizacją i przebiegiem Turnieju RoboExe: Gaming Cup 2019 sprawuje Komisja Zawodów RoboExe (Komisja) w składzie:
 - dr inż. Tomasz Kuźmierowski – przewodniczący Komisji
 - Sebastian Sobotka – przewodniczący Komisji
 - dr inż. Aneta Wiktorzak – członek Komisji
 - dr inż. Andrzej Sawicki – członek Komisji
 - dr inż. Grzegorz Rubin – członek Komisji
 - mgr inż. Mateusz Zalewski – członek Komisji
3. Patronat nad Turniejem RoboExe: Gaming Cup 2019 obejmują:
 - Rektor PWSiIP – dr hab. Dariusz Surowik, prof. PWSiIP
 - Polskie Towarzystwo Informatyczne, Oddział Podlaski, Koło Łomża
4. Cel Turnieju RoboExe: Gaming Cup 2019
 - Popularyzacja nauk technicznych i szeroko rozumianych nowych technologii oraz nowoczesnych rozwiązań z zakresu robotyki, mechatroniki, elektroniki i informatyki.
 - Możliwość wymiany doświadczeń uczestników turnieju w zakresie gier wideo.
 - Możliwość kreatywnego spędzenia wolnego czasu poprzez rywalizację Fair-Play.
5. Termin Turnieju RoboExe: Gaming Cup 2019
30 - 31 maja 2019 roku
6. Miejsce Turnieju RoboExe: Gaming Cup 2019
Państwowa Wyższa Szkoła Informatyki i Przedsiębiorczości w Łomży, budynek Wydziału Informatyki i Nauk o Żywności, ul. Akademicka 1 w Łomży.
7. Każdy uczestnik i obserwator Turnieju jest zobowiązany do przestrzegania „Przepisów Przewodniczących i BHP” obowiązujących na terenie PWSiIP w Łomży.
 - W ramach RoboExe: Gaming Cup 2019 zostanie rozegrany Turniej indywidualny (1 na 1) gry FIFA 19 na konsolach PS4.

§ 2

Zasady uczestnictwa i procedura zgłaszania – FIFA 19

1. Uczestnictwo w Turnieju RoboExe: Gaming Cup 2019 – FIFA 19
 - W Turnieju mogą wziąć udział osoby, które w dniu turnieju ukończyły 10 rok życia.
 - Osoby niepełnoletnie muszą dodatkowo dostarczyć w dniu Zawodów zgodę rodzica lub opiekuna prawnego na uczestniczenie w Turnieju. Wzór zgody stanowi Załącznik ZO niniejszego Regulaminu.
 - Uczestnik zawodów zobowiązuje się do przestrzegania niniejszego regulaminu.
 - Warunkiem uczestnictwa w Zawodach jest wyrażenie przez zawodnika zgody na przetwarzanie danych osobowych.
 - Liczba uczestników jest ograniczona. Liczy się termin zgłoszenia. Limit uczestników w turnieju wynosi 16 osób.
2. Procedura zgłaszania uczestnictwa w Turnieju RoboExe: Gaming Cup 2019 – FIFA 18
 - Termin zgłaszania uczestnictwa w Turnieju RoboExe: Gaming Cup 2019 – FIFA 19 możliwy jest w dniach od 1 do 20 maja 2019 roku.
 - Zgłoszenie odbywa się przez stronę www.roboexe.pwsip.edu.pl po wcześniejszym zarejestrowaniu tam konta użytkownika. Wysłanie zgłoszenia jest równoznaczne z akceptacją Regulaminu.
 - Komisja Zawodów weryfikuje zgłoszenia i akceptacje udziału Uczestnika Konkursu. Status zgłoszenia można sprawdzić po zalogowaniu się na konto użytkownika na stronie Konkursu www.roboexe.pwsip.edu.pl najpóźniej na tydzień przed Konkursem.
 - Komisja Turnieju zastrzega sobie prawo odrzucenia zgłoszenia bez podawania przyczyn.

§ 3

Zasady Turnieju RoboExe: Gaming Cup 2019 – FIFA 18

1. Mecze rozgrywane są na konsolach PS4.
2. Uczestnicy turnieju mogą używać własnych kontrolerów (padów).
3. Organizator zastrzega sobie prawo odwołania turnieju w przypadku zbyt małej liczby zgłoszonych uczestników.
4. Turnieje rozgrywane są systemem grupowo-pucharowym.
5. Losowanie drużyn grup odbędzie się w dniu Turnieju.
6. W przypadku mniejszej liczby uczestników niż miejsc w drzewku turniejowym Organizator zastrzega sobie prawo zmiany struktury grup.
7. System rozgrywek
 - Przebieg każdego meczu nadzoruje sędzia lub sędziowie wyznaczeni przez Komisję Turnieju. Do składu sędziowskiego mogą wchodzić członkowie Komisji.
 - Mecz przerwany z przyczyn leżących po stronie organizatora będzie bezzwłocznie powtórzony od stanu 0:0 z pełnym limitem czasu.
 - Poszczególne mecze odbywać się będą zgodnie z harmonogramem zamieszczonym na stronie www.roboexe.pwsip.edu.pl na 7 dni przed Turniejem.

- Nie stawienie się o wyznaczonej godzinie jest równoznaczne z poddaniem meczu przez walkower.
- W fazie grupowej mecze mogą kończyć się remisem.
- W fazie pucharowej na etapie $\frac{1}{4}$ i $\frac{1}{2}$ finału, jeśli mecz w podstawowym czasie gry zakończy się remisem o zwycięzcy zadecydują rzuty karne.
- W finale w meczu o 3 i 1 miejsce, jeśli mecz w podstawowym czasie gry zakończy się remisem, rozegrana zostanie dogrywka. Jeśli zaś ona nie przyniesie rozstrzygnięcia o zwycięstwie zadecydują rzuty karne.
- Organizatorzy Zawodów przewidują nagrody rzeczowe za zajęcie trzech pierwszych miejsc.
- Szczegółowe zasady dotyczące systemu rozgrywek:

8. Zasady w rozgrywce meczowej

- Mecze są rozgrywane w grze FIFA 19 jako mecze towarzyskie
- Mecze są rozgrywane przez drużyny określone w grze jako **Klubowe**
- Przed meczem dokonywany jest wybór drużyny. O kolejności wyboru drużyny przez gracza decyduje rzut monetą przez sędziego.
- W meczu nie mogą grać dwie takie same drużyny piłkarskie.
- Na dokonanie zmian w składzie drużyn jest 60 sekund. Czas odmierzany jest przez sędziego.
- W trakcie meczu niedozwolone jest wychodzenie do menu i przerywanie meczu.
- Zmiany zawodników dozwolone są bez wchodzenia do menu tylko w czasie przerw w grze. Dodatkowo można dokonywać zmian w przerwie po pierwszej połowie i przed dogrywką. Przerwa trwa 60 sekund, chyba że sędzia zdecyduje inaczej.
- Na etapie półfinałów i finałów dozwolone są dodatkowe zmiany, w czasie typowych przerw w meczu takich jak: rzut różny, rzut z autu, rzut wolny, rzut karny.
- Maksymalna liczba zmian wynosi 3.
- Gracz, który zakończy mecz wcześniej poprzez wyłączenie gry lub konsoli zostaje zdyskwalifikowany a jego przeciwnik uznawany jest za zwycięzcę meczu.
- Mecze w fazie grupowej trwają 2x5 min. Długość przerwy – 1 min.
- Mecze $\frac{1}{4}$ i $\frac{1}{2}$ finału trwają 2x10 min. Długość przerwy – 3 min.
- Mecze o 3 miejsce trwają 2x15 min. Długość przerwy – 5 min.
- Mecz finałowy o 1 miejsce trwa 2x20 min. Długość przerwy – 5 min.
- Aktualne informacje dotyczące turnieju można znaleźć na stronie www.roboexe.pwsip.edu.pl .

9. Ustawienia w grze

- Ustawienia w grze będą takie same na każdym stanowisku.
- Zmiany ustawień przez graczy są zabronione i będą powodowały dyskwalifikację.
- Poziom trudności: Klasa Światowa
- Szybkość gry: Normalna
- Kontuzje: Wyłączone
- Spalone: Włączone
- Kartki: Włączone
- Zagrania ręką: Wyłączone

- Stadion: Losowy
- Pora dnia: Dzień/Noc
- Pogoda: Dobra
- Sterowanie: Dowolne
- Kamera: Telewizyjna 3

10. Działania zabronione i kary

- Za niesportową i zabronioną grę uznawane będą następujące działania:
 - niewłaściwe i niesportowe zachowanie i działanie skierowane przeciwko innemu graczowi zarówno w czasie meczu jak i między meczami,
 - włączanie pauzy w trakcie meczu,
 - gra na czas poprzez długie podawanie w obronie na własnej połowie w celu utrzymania korzystnego wyniku. O tym, czy gra jest uznana za grę na czas decyduje sędzia,
 - oczywiste pozwolenie przeciwnikowi na wygranie meczu.
- W przypadku wykrycia naruszenia jednego z punktów uznawanego za niesportową grę, gracz według uznania Sędziego lub Organizatorów może otrzymać ostrzeżenie, przegrać przez walkower lub zostać zdyskwalifikowany z turnieju. Podczas rozgrywek Turnieju Organizator może określić inne działania określające niesportową grę.

§ 4

Harmonogram Turnieju RoboExe: Gaming Cup 2019

1. Szczegółowy harmonogram Turnieju zostanie opublikowany na stronie www.roboexe.pwsip.edu.pl na tydzień przed Turniejem.
2. Harmonogram będzie zawierał godzinę losowania drużyn do fazy grupowej oraz godzinę rozpoczęcia meczy. Brak gotowości zawodnika o wyznaczonej godzinie będzie podstawą do dyskwalifikacji.
3. Organizator zastrzega sobie możliwość zmiany harmonogramu w dniu zawodów. Aktualny harmonogram będzie wywieszony w miejscu rozgrywania zawodów.

§ 5

Ochrona danych osobowych

1. Administratorem danych osobowych jest Rektor Państwowej Wyższej Szkoły Informatyki i Przedsiębiorczości z siedzibą w Łomży, ul. Akademicka 14.
2. Zgłaszając się do turnieju, każdy uczestnik zgadza się na przetwarzanie jego danych osobowych w celu realizacji Turnieju.
3. Dane osobowe umieszczone w bazie PWSiP w Łomży są przetwarzane wyłącznie w celu realizacji Zawodów. Dane te są gromadzone z należytą starannością i odpowiednio chronione przed dostępem do nich przez osoby do tego nieupoważnione, zgodnie z ustawą z dnia 29 sierpnia 1997r. o ochronie danych osobowych (Dz. U. z 1997r. nr 133, poz. 883) oraz ustawą o świadczeniu usług drogą elektroniczną (Dz. U. z 2002r. nr 144, poz. 1204). Uczestnik ma prawo wglądu do swoich danych, do ich korekty oraz żądania zaprzestania ich wykorzystywania w każdej chwili.

4. Zgłaszający wyraża zgodę na przesłanie na podany adres e-mail informacji o kolejnych edycjach zawodów organizowanych w przyszłości.
5. Podane przez Zawodnika informacje mogą zostać udostępnione właściwym organom władzy publicznej, jeżeli wymagają tego obowiązujące przepisy prawa.
6. Osoby niepełnoletnie muszą dodatkowo dostarczyć w dniu Zawodów zgodę rodzica lub opiekuna prawnego na uczestniczenie w Zawodach. Wzór zgody stanowi Załącznik ZO niniejszego Regulaminu.

§ 6

Zasady bezpieczeństwa obowiązujące na turnieju

1. Uczestnicy oraz wszystkie inne osoby, które znajdują się na terenie Turnieju zobowiązani są zachowywać się w sposób niezagrażający bezpieczeństwu innych osób obecnych na zawodach, a w szczególności przestrzegać postanowień niniejszego Regulaminu, Przepisów Przeciwopozarowych i BHP obowiązujących na terenie PWSiIP. Uczestnicy zawodów nie przestrzegający powyższych postanowień mogą zostać zdyskwalifikowani.
2. W czasie Turnieju wszyscy uczestnicy oraz inne osoby przebywające na terenie zawodów, zobowiązują się przestrzegać przepisów Ustawy o wychowaniu w trzeźwości i przeciwdziałaniu alkoholizmowi z dnia 26 października 1982 r.
3. Organizator zastrzega sobie prawo odmowy wstępu na teren Turnieju:
 - osobie znajdującej się pod widocznym wpływem alkoholu, środków odurzających, psychotropowych lub innych podobnie działających środków,
 - osobie posiadającej broń lub inne niebezpieczne przedmioty, materiały wybuchowe, wyroby pirotechniczne, materiały pożarowo niebezpieczne, środki odurzające lub substancje psychotropowe.
 - osobie zachowującej się agresywnie, prowokacyjnie albo w inny sposób stwarzającej zagrożenie dla bezpieczeństwa lub porządku publicznego.

§ 7

Kontakt

1. Preferowany kontakt w formie elektronicznej pod adresem e-mail: roboexe@pwsip.edu.pl. Tytuł e-maila powinien zawierać zwrot „RoboExe: Gaming Cup 2019”.
2. Kontakt telefoniczny: 86 215 54 88,
3. Kontakt osobisty: Akademicka 1, 18 – 400 Łomża, pok. A0.32
4. Adres do korespondencji: ul. Akademicka 14, 18 – 400 Łomża, z dopiskiem „RoboExe: Gaming Cup 2019”

§ 8

Postanowienia końcowe

1. W przypadku odwołania, zmiany terminu lub miejsca Turnieju, Organizator niezwłocznie poinformuje o tym fakcie zawodników poprzez wysłanie wiadomości e-mail.

2. Organizator ma prawo do utrwalenia przebiegu zawodów przy pomocy urządzeń rejestrujących obraz i dźwięk. Udział w zawodach jest równoznaczny z udzieleniem zgody na nieodpłatne fotografowanie i filmowanie jego osoby lub wystawionego przez niego robota oraz na rejestrację, transmitowanie i rozpowszechnianie głosu lub wizerunku dla celów dokumentacyjnych, sprawozdawczych, reklamowych oraz promocyjnych, w związku z jakimkolwiek programem lub publikacją, w których zostanie wykorzystane nagranie Zawodów.
3. W czasie Turnieju Organizator oraz osoby przebywające na terenie Wydarzenia, zobowiązują się przestrzegać przepisów Ustawy o wychowaniu w trzeźwości i przeciwdziałaniu alkoholizmowi z dnia 26 października 1982 r.
4. W sprawach nieuregulowanych niniejszym regulaminem stosuje się odpowiednio przepisy ustawy z dnia 23 kwietnia 1964 Kodeks cywilny (Dz. U. Nr 16 poz. 93 z późn. zm.)
5. Wszelkie sprawy nieujęte w niniejszym regulaminie rozstrzyga Komisja Zawodów.
6. W uzasadnionych przypadkach, Komisja Zawodów ma prawo podjąć decyzje sprzeczne z regulaminem.
7. Niniejszy Regulamin dostępny jest na stronie internetowej Turnieju www.roboexe.pwsip.edu.pl.
8. Regulamin wchodzi w życie z dniem ogłoszenia Turnieju.

Załączniki:

Załącznik ZO - Zgoda opiekuna na uczestniczenie w zawodach osoby niepełnoletniej.